

REGULAMIN

Pucharu Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej

Poniższy regulamin stanowi ramowy zbiór przepisów i zasad dla celów prawidłowej realizacji rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej na Orliku w Nowym Aleksandrowie ul. Pogodna 125.

Jednocześnie stanowi promocję tego rodzaju rozgrywek w naszej gminie.

Niniejszy regulamin jest otwarty dla wszystkich uzupełnień, zmian, poprawek oraz informacji, które będą publikowane następnie w aneksach do regulaminu, jak również informatorach

Uczestnictwo w turnieju jest jednoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu

I. ORGANIZATOR

1. Amatorska Liga Piłki Nożnej na Orliku to rozgrywki piłkarskie z udziałem drużyn amatorskich, w których osoby/zawodnicy zamieszkują Gminę Dobrzyniewo Duże lub są z nią ściśle powiązane.
2. Organizatorem rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej jest Organizator Sportu Dzieci i Młodzieży w środowisku wiejskim
3. Do kompetencji organizatora należą następujące rzeczy:
 - a) podejmowanie decyzji dotyczących respektowania regulaminu oraz systemu rozgrywek
 - b) weryfikacja zawodników, kar i rozgrywek
 - c) zapewnienie obsady sędziowskiej
 - d) opracowanie terminarzu rozgrywek
 - e) prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyk dotyczących rozgrywek
 - f) zabezpieczenie piłki do przedmeczowej rozgrzewki piłkę zapewniają sobie na własną rękę zainteresowane drużyny.
4. Organizator **nie ponosi odpowiedzialności prawnej** za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki, kontuzje oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników. Zawodnicy uczestniczący w Pucharze ALPN czynią to na własną odpowiedzialność.
5. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek oraz po ich zakończeniu rozpatruje organizator rozgrywek.

6. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania turnieju.

7. Ostateczny głos we wszelakich sprawach należy do organizatora Turnieju.

II. ZGŁOSZENIE DRUŻYNY DO ROZGRYWEK.

1. Podstawą uczestnictwa w lidze jest:

a) Potwierdzenie uczestnictwa drużyny składającej się minimum z 6 i maksimum 18 zawodników poprzez:

- przesłanie maila przez kapitana lub kierownika drużyny na adres wroblewski15@wp.pl

- telefonicznie (731 307 274)

2. Kapitanowie lub kierownicy drużyn są odpowiedzialni za skompletowanie list zawodników przed rozpoczęciem pierwszego meczu drużyny.

3. Każdy zespół biorący udział w rozgrywkach musi posiadać nazwę drużyny oraz kapitana lub kierownika drużyny, który będzie odpowiadał za całą drużynę.

4. Uprawnieni do gry są jedynie:

a) zawodnicy zamieszkujący gminę lub są z nią ściśle powiązani (max 3 zawodników z poza gminy, nie mogą być oni zrzeszeni (za zawodnika zrzeszonego uznaje się osobę, która została zgłoszona przez swój klub, wchodzący w struktury PZPN, do rozgrywek)).

b) w turnieju gościnnie zagra drużyna Korony Dobrzyniewo i zespół Pilkington

b) zawodnicy niepełnoletni – muszą posiadać zgodę rodziców / opiekunów prawnych/.

5. Na orlikach obowiązuje obuwie sportowe przeznaczone do gry na sztucznej nawierzchni (turfy) ewentualnie buty halowe (**zakaz gry w korkach**) oraz jednolite (dla całej drużyny) stroje sportowe z wyraźnymi numerami na koszulkach.

6. W czasie sezonu zawodnicy mogą być poddani weryfikacji danych osobowych na podstawie dowodu tożsamości. Może to nastąpić przed, w trakcie lub po zakończeniu meczu.

9. System rozgrywek będzie podany w dniu turnieju

III. ZASADY I PRZEPISY GRY.

1. Mecze turnieju prowadzą sędziowie wytypowani przez Organizatora rozgrywek.

2. Mecze są rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami gry w piłkę nożną (z wyłączeniem przepisów o spalonym).

3. Drużyny występują w 6-osobowych zespołach, w tym także bramkarz:

- kapitanowie lub kierownicy drużyn wypełniają protokół meczowy, który dostarczają sędziemu

4. Sędziowie mają prawo karania zawodników karami minutowymi :

a) 2 lub 5 minut.

W szczególnej sytuacji może wykluczyć zawodnika z meczu, w takiej sytuacji drużyna gra w osłabieniu przez 10 minut po czym może uzupełnić skład innym zawodnikiem.

5. Gdy następuje obustronne, jednoczesne wykluczenie z gry zawodnika jednej i drugiej drużyny, nałożona kara odbywa się do końca przez obu graczy bez względu na fakt, że jeden z zespołów zdobywa lub traci bramkę.

6. Czas trwania meczu będzie uzależniony od ilości drużyn i systemu rozgrywek

7. Zmiany odbywają się w systemie hokejowym bez żadnego limitu.

a) zmiana zawodników może nastąpić WYŁĄCZNIE na własnej połowie boiska w OBREBIE ŁAWKI REZERWOWYCH !!!

8. Bramka zdobyta bezpośrednio z autu nie zostaje zaliczona.

9. Rzut autowy wykonywany jest nogą i traktowany, jako rzut wolny pośredni.

10. Rzut karny wykonywany jest z linii pola karnego na wprost bramki.

11. Obowiązuje odległość 6 metrów od piłki przy wykonywaniu stałych fragmentów gry.

12. Przepis o spalonym nie obowiązuje.

13. Czas rozpoczęcia gry przy stałym fragmencie lub w czasie rozpoczęcia akcji od bramkarza wynosi **5 sekund**.

14. Do prowadzenia zawodów organizator wyznacza sędziego, który odpowiada za obiektywne prowadzenie zawodów. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez Przepisy gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na obiekt gdzie rozgrywane będą zawody. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą. Zawodnik rezerwowy również podlega władzy i jurysdykcji sędziego. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym znajduje się boisko.

15. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny w sposób kulturalny i taktowny, nie dotyczący podjętej przez niego

decyzji, w przypadku agresywnego zachowania w stosunku do sędziego, sędzia ma prawo przerwać mecz, co skutkuje przyznaniem walkowera drużynie przeciwnej.

16. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również wyniku meczu są ostateczne.

17. Sędzia nie ma prawa dopuścić zawodnika do gry wówczas, gdy zawodnik nie zachowuje się sportowo lub jest w stanie wskazującym na spożycie alkoholu lub innych środków odurzających.

18. Każdy zawodnik z danej drużyny może grać tylko w jednym zespole. Niedopuszczalne jest reprezentowanie przed danego zawodnika dwóch zespołów. W przypadku złamania tego punktu zawodnikowi grozi dyskwalifikacja z rozgrywek a zespołowi walkower

19. Za wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego lub zawieszzonego **zespołowi grozi walkower.**

20. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt.

21. O kolejności miejsc w tabeli decyduje:

- większa ilość zdobytych punktów
- wynik bezpośredniego meczu, przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów
- lepsza różnica bramek zdobytych do straconych
- większa ilość bramek strzelonych
- mniejsza ilość bramek straconych

22. Za zejście drużyny z boiska podczas trwania meczu przyznawany jest walkower.

23. W przypadku wybicia piłki poza ogrodzenie przez zawodnika danej drużyny – po piłkę zobowiązany jest pójść jeden z jej zawodników. (Przepis ten nie obowiązuje w przypadku gdy piłka wypadnie na teren prywatny, który jest ogrodzony)

IV. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Ze względu na bezpieczeństwo zawodników biorących udział w rozgrywkach, nie mogą oni grać w okularach, biżuterii oraz innych przedmiotach mogących powodować niebezpieczeństwo uszkodzenia ciała itp. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób innych odpowiedzialność prawna spada na sprawcę. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.

2. Podczas trwania rozgrywek na całym Orliku obowiązuje całkowity publiczny zakaz spożywania napojów alkoholowych oraz używania środków odurzających.

3. Osoby pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie mogą przebywać na obiekcie sportowym.

4. Za bójki wywołane przez zawodników i kibiców w czasie meczu, przed nim jak i po nim odpowiada cała drużyna. Organizator może nałożyć sankcje do wykluczenia drużyn z rozgrywek włącznie.

5. Drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w szatniach oraz na terenie obiektu sportowego. Kosztami ewentualnych napraw obciążona zostanie drużyna na podstawie kosztorysu lub faktur za zniszczone mienie.

5a. Każda drużyna po wejściu do szatni w przypadku zauważenia nieprawidłowości ma obowiązek zgłoszenia tego faktu do Organizatora lub Animatora.

6. Osoby uczestniczące w rozgrywkach wyrażają zgodę na udostępnianie danych osobowych na potrzeby organizacji rozgrywek oraz umieszczanie danych na stronie internetowej w celu informacyjnym.

7. Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu rozgrywek.

Do ostatecznej interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest organizator rozgrywek.